

	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
<b>MATIN</b>	<p>Découverte de l'histoire d'Harry Potter Chasse aux trésors : A la découverte des différents personnages de l'histoire Course de relai d'Harry et tir à la corde pour obtenir le choix de sa maison à Poudlard</p>	<p>Course de relai des balais volants Jeu de la danse des balais Je passe au plus vite le vif d'or</p> 	<p>Jeu de piste : A la recherche de la pierre philosophale</p> 	<p>Le parcours des sorciers Création de sa potion magique Le relai des potions</p>	<p>Le football de Poudlard : Death eaters vs les ordres du Phoenix La chasse aux horcruxes</p>
	<b>10:00-10:15 - GOUTER</b>				
	<p>Cérémonie de répartitions des maisons et coloriage de son drapeau Jeu du drapeau Le labyrinthe de Poudlard</p>	<p>Jeu du quiddich La course des moldus</p> 	<p>Création de son choixpeau</p> 	<p>Sculpture de sa mandragore Création de son hibou Photo balai et vif d'or</p>	<p>Création de son hibou de sorcier et de son marque page Harry Potter</p>
<b>12:15-13:30 - DÉJEUNER</b>					
<b>APRÈS-MIDI</b>	<p>Création de sa cravate et lunette d'Harry Potter Le jeu du béret des 4 maisons</p>	<p>Création de son collier vif d'or et de sa baguette magique Jeu du leviadium</p>	<p>Atelier tournant : - Mini jeu de quiddich - Tic tac toe d'Harry - La voie 9 ¾ - Les clés volantes - Le memory d'Harry -Le nez de Voldemort Course de chapeau des magiciens</p>	<p>La danse des hippogriffes Jeu d'équipe des lancers de sorts</p> 	<p>Le tournoi des épreuves des 3 sorciers Quizz Harry potter Cérémonie des diplômes</p>
<b>15:30-16:00 - GOUTER</b>					







# HOLIDAY CAMP KOH-LANTA

27-31 JUILLET 2026






	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
<b>MATIN</b>	Création de son drapeau, de son nom d'équipe et de son cri de victoire La chasse aux trésors (les éléments de la nature) Epreuve de confort : La course solidaire du ballon	L'épreuve d'endurance Le parcours du combattant Epreuve de confort : Le jeu des destins liés	Course d'orientation : retrouver les totems Le jeu du radeau	Sortie en kayak Jeux: - La quête de l'eau - La récolte des cocos - La course des crabes - Le relai stratégique - Le tir à la corde duel	L'épreuve de confiance : les yeux bandés Les transporteurs L'épreuve de la dégustation Épreuve de confort Duel ballon éclaté
	10:00-10:15 - GOUTER				
	Jeu de la tour infernale Libérez les prisonniers	Fabrication de son feu de camp et de son flambeau d'équipe	Jeu le transport du trésor Jeu de la gouttière Jeu de la tong sacrée Sortie	Sortie en kayak Jeux : - La quête de l'eau - La récolte des cocos - La course des crabes - Le relai stratégique - Le tir à la corde duel	Le parcours d'équilibre La course du drapeau
12:15-13:30 - DÉJEUNER					
<b>APRÈS-MIDI</b>	Ateliers tournants : - Le jeu des boullons - Jeu de memory - Jeu des ballons, gobelets - Je renverse les cibles La course en arc en ciel	Création de sa canne à pêche Session de pêche Jeu des bâtons	Création de sa chorégraphie cérémonie du feu L'épreuve d'obstacle et de mémorisation	Fabrication de son collier Tiki Escalade La chasse aux geckos Reconstituer son puzzle	Fabrication d'un totem géant en équipe L'épreuve fdes poteaux
15:30-16:00 - GOUTER					

Réservation : Ingrid – 57 40 54 87 – kids-tamarin@rmclub.mu



	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
<b>MATIN</b>	Le parcours des hommes préhistoriques Le relai des mégalocéros Le transport des pierres	La chasse aux empreintes Les lancers de sagaies	Sortie plage Fouilles archéologiques Construction de hutte 	La course des Cro magnons La chasse aux mammouths Les lancers de pierres	Jeu de piste : A la quête de la pierre magique
	10:00-10:15 - GOUTER				
	Fabrication de son mammouth Jeu de la catapulte 	Fresque collective de peinture rupestre avec des ingrédients naturels	Sortie plage Jeu la tribu s'organise Le duel des mammouths La récolte de fruits	Fabrication de bijoux et d'habits préhistoriques 	Danse de la tribu
12:15-13:30 - DÉJEUNER					
<b>APRÈS-MIDI</b>	Escalade : Le défi des falaises Le chemin des empreintes La traversée de la caverne	Jeu de la tribu La course des ours des cavernes Cro Magnon et les bisons Le relai du troupeau de rennes Le parcours des empreintes	Fabrication de ses outils préhistoriques Jeu des sagaies Jeu je protège le petit Cro Magnon	Ateliers tournants : - Olympiades des hommes des cavernes - Le relai du feu sacré 	La course en peau de bête Défilé des petits cro magnons Collage et coloriage de son portrait de petit Cro magnon
15:30-16:00 - GOUTER					



	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
<b>MATIN</b>	Chasse aux trésors La course des animaux	Course d'orientation : A la découverte des Big 5 Explication du Big 5 	Le safari mémoire La course des flamants rose Le réveil du lion	Sortie safari à Casela	Jeu de piste La grande mission : Sauver la savane 
	10:00-10:15 - GOUTER				
	Création de son masque animal favori de la savane 	Atelier créatif : Portrait de zèbre Jeu Qui suis-je de la savane ?	Dessin d'ombres d'animaux Atelier créatif : Fabrication de jumelle de safari Le gardien du point d'eau	Sortie Safari à Casela 	Fabrication de son serpent Jeu des termites bâtisseuses Jeu les hyènes ont faim
12:15-13:30 - DÉJEUNER					
<b>APRÈS-MIDI</b>	Jeu d'escalade : 123 safari les animaux figés Les singes déménageurs Les feuilles d'acacia Relais puzzle rhinocéros Les vautours en mission	Les singes à l'envers Le challenge du chacal Le troupeau de buffles avance L'éléphant gourmand	La traversée de Timo et Pumba Les aigles dans le tunnel La migration des gnous Coloriage des dessins d'ombres	Fabrication de sa girafe La queue du serpent 	Chorégraphie sur la musique du Roi Lion Défilé des animaux Son portrait d'explorateur
	15:30-16:00 - GOUTER				